

Pizza Kanban

Atelier
AGILE

Facilité
INFORMATIQUE

Kanban: le processus existant

Quoi?: On fais de la pizza?

Règles:

- Produire le plus de morceaux possible
- Éviter le gaspillage
- Votre four ne cuit que trois pizza à la fois pendant 30 secondes minimum
- Aucun temps défini; on joue jusqu'à ce l'animateur vous avise



Matériel

Grands Post-its™ jaunes

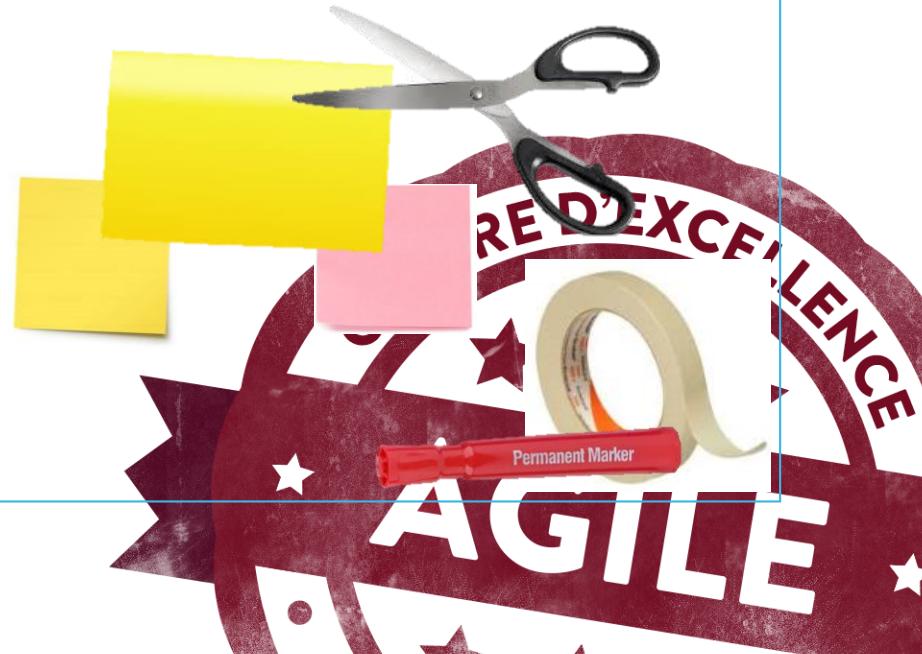
Petits Post-its™ jaunes

Petits Post-its™ roses

Ruban adhésif

Ciseaux

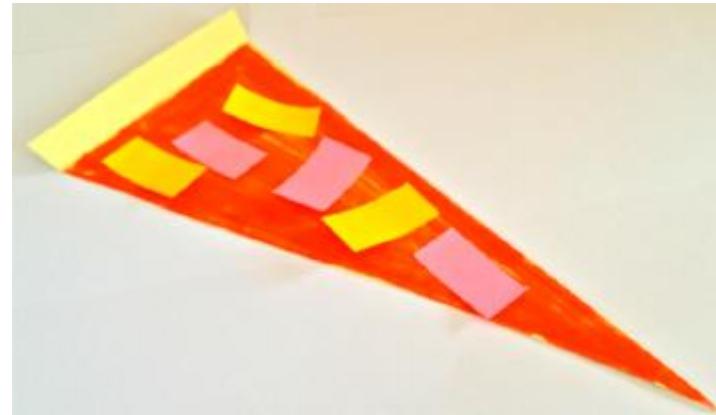
Marqueur rouge



Transformation en pizza



=



Prise 1 - C'est un départ

Rappel des règles:

- Produire le plus de morceaux possible
- Éviter le gaspillage
- Votre four ne cuit que trois morceaux de pizza à la fois pendant au moins 30 secondes
- Aucun temps défini; on joue jusqu'à ce l'animateur vous avise



Prise 1 - Fin!

On compte les points:

- Une pizza complétée et cuite: +10 points
- Une base de pizza non complétée ou non cuite: -4 points
- Chaque garniture restante: -1 point
 - Inclus les garniture sur les pizza non complétées

Pourquoi?



Pizza agile

Et si on y mettait un peu d'agilité?

- Visualiser le flux
 - Créer des stations pour chaque étape
- Limité le travail débuté en simultané (WIP)
 - Déterminer une limite de travail simultanée pour chaque station
- Contrôler le débit
 - Utilisation du système de pointage négatif
- Boucles de rétrospection
 - Faire des mélées et des rétrospectives
- Rendre les règles claires
- Amélioration continue collaborative



Visualiser le flux

Quoi:

- Créer des stations pour chaque étape
- Déterminer les limites de travail simultané (WIP)

Temps: 5 minutes



Prise 2

Rétrospective: 1 minute

Ajustement de votre processus: 1 minute

Rappel des règles:

- Produire le plus de morceaux possible
- Éviter le gaspillage
- Votre four ne cuit que trois morceaux de pizza à la fois pendant au moins 30 secondes
- Aucun temps défini; on joue jusqu'à ce l'animateur vous avise



Prise 2 - Fin

On compte les points:

- Une pizza complétée et cuite: +10 points
- Une base de pizza non complétée ou non cuite: -4 points
- Chaque garniture restante: -1 point
 - Inclus les garnitures sur les pizzas non complétées

Rétrospective: 1 minute

Ajustement de votre processus: 1 minute



Un imprévu

Nouvelle saveur de pizza

Quoi:

- Pizza à la roquette
 - La roquette brûle au four et doit être ajoutée à la fin
 - Sans jambon ni ananas

Ajustement de votre processus: 1 minute



Mais encore?

Nouveau: Les commandes sont faites par les clients!

- Les points ne sont accordés que pour les commandes complètes

Ajustement de votre processus: 5 minutes



Prise 3

Rappel des règles:

- Produire le plus de morceaux possible
- Éviter le gaspillage
- Votre four ne cuit que trois pizza à la fois pendant 30 secondes minimum
- Aucun temps défini; on joue jusqu'à ce l'animateur vous avise
- Les points sont octroyés que pour des commandes complètes



Commande 1

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 4 pointe(s)



Commande 2

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 1 pointe(s)



Commande 3

Pizza hawaïenne: 1 pointe(s)

Pizza à la roquette: 3 pointe(s)



Commande 4

Pizza hawaïenne: 4 pointe(s)

Pizza à la roquette: 0 pointe(s)



Commande 5

Pizza hawaïenne: 1 pointe(s)

Pizza à la roquette: 1 pointe(s)



Commande 6

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 3 pointe(s)



Commande 7

Pizza hawaïenne: 3 pointe(s)

Pizza à la roquette: 0 pointe(s)



Commande 8

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 1 pointe(s)



Commande 9

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 2 pointe(s)



Commande 10

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 2 pointe(s)



Commande 11

Pizza hawaïenne: 2 pointe(s)

Pizza à la roquette: 2 pointe(s)



Commande 12

Pizza hawaïenne: 2 pointe(s)

Pizza à la roquette: 1 pointe(s)



Prise 3 - Fin

On compte les points:

- Une pizza complétée et cuite: +10 points
- Une base de pizza non complétée ou non cuite: -4 points
- Chaque garniture restante: -1 point
 - Inclus les garnitures sur les pizzas non complétées

Rétrospective: 1 minute

Ajustement de votre processus: 1 minute



Une dernière fois

Rappel des règles:

- Produire le plus de morceaux possible
- Éviter le gaspillage
- Votre four ne cuit que trois pizza à la fois pendant 30 secondes minimum
- Aucun temps défini; on joue jusqu'à ce l'animateur vous avise
- Les points sont octroyés que pour des commandes complètes



Commande 1

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 4 pointe(s)



Commande 2

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 1 pointe(s)



Commande 3

Pizza hawaïenne: 1 pointe(s)

Pizza à la roquette: 3 pointe(s)



Commande 4

Pizza hawaïenne: 4 pointe(s)

Pizza à la roquette: 0 pointe(s)



Commande 5

Pizza hawaïenne: 1 pointe(s)

Pizza à la roquette: 1 pointe(s)



Commande 6

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 3 pointe(s)



Commande 7

Pizza hawaïenne: 3 pointe(s)

Pizza à la roquette: 0 pointe(s)



Commande 8

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 1 pointe(s)



Commande 9

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 2 pointe(s)



Commande 10

Pizza hawaïenne: 0 pointe(s)

Pizza à la roquette: 2 pointe(s)



Commande 11

Pizza hawaïenne: 2 pointe(s)

Pizza à la roquette: 2 pointe(s)



Commande 12

Pizza hawaïenne: 2 pointe(s)

Pizza à la roquette: 1 pointe(s)



Prise 4 - Fin

On compte les points:

- Une pizza complétée et cuite: +10 points
- Une base de pizza non complétée ou non cuite: -4 points
- Chaque garniture restante: -1 point
 - Inclus les garnitures sur les pizzas non complétées

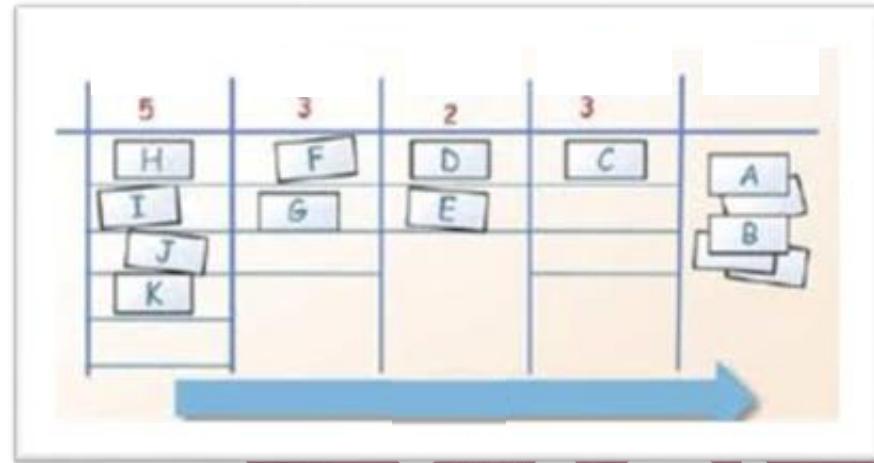


Dessiner le flux

Effectuer un retour sur l'atelier

Dessiner le flux

Inclure les limites de travail simultané (WIP)



CONCLUSION

